

SOY UN AMIGO INVISIBLE

OBJETIVO:

Implicarse en un juego en el que es imprescindible cumplir una función.

DINÁMICA:

Hacer papelitos con el nombre de cada niño de la clase. Pedir a los niños que cada uno coja uno de los papelitos y, de manera secreta, se entere de quién le ha tocado. Deben asegurarse de que no es su propio nombre, si fuera así deberán cambiar el papel por otro.

Pedir a los niños que cada uno elabore en su casa, de forma secreta, un regalito para su amigo invisible. Insistir en la idea de no comprar nada, sino de crear a partir de material cotidiano.

Fijar con ellos un día para que todos traigan el regalito y una carta para su amigo invisible.

Organizar juegos para esa sesión de forma que sea una sesión lo más lúdica posible.

Al terminar, valorar el esfuerzo que se ha realizado para tener todo preparado a tiempo, lo que ha supuesto guardar el secreto, qué hubiera sucedido si a alguien se le hubiera olvidado traer el encargo, cómo se sentiría una persona que ha cumplido con su obligación y sin embargo no se ha visto correspondido, etc.